# I.E. EL RECUERDO

## INSTITUCIÓN EDUCATIVA "EL RECUERDO"

Resolución de Aprobación de Carácter Oficial No. 0143 de 2017 en los niveles de Preescolar, Básica y Media Académica DANE. 123001800064 NIT. 901048820-9

Guía # 3

Guía # 3 de trabajo del área : Tecnología e Informática

Grado: Preescolar

Nombre del docente: Jafith José Jayk Durango Correo Electrónico: jjaykieelrecuerdo@gmail.com

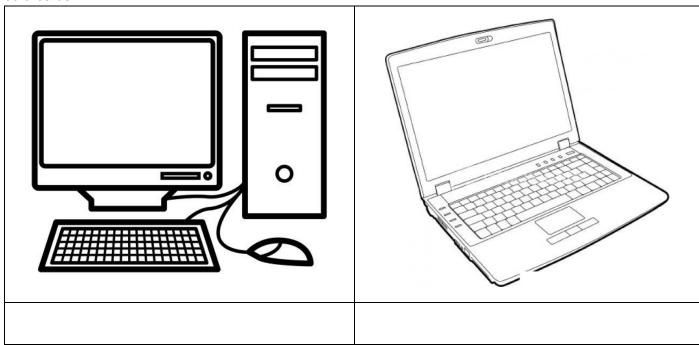
Whatsapp: 3229287800-Guía para desarrollarse desde el 21 de JULIO hasta el 31 de JULIO

TEMAS Y/O SABER	INDICADORES DE DESMPEÑO (APRENDIZAJES)
El computador de mesa y portátil.	Identifico la computadora como artefacto tecnológico para la información y la
	comunicación, y la utilizo en diferentes actividades.

**ASESORIA:** si tiene alguna duda o no entiende algo sobre esta guía, comuníquese con el número que aparece en la parte de arriba". Para la calificación, enviar una foto de la **actividad resuelta**, con el **grado y el nombre del estudiante** al correo electrónico o al Whatsapp que aparece en la parte de arriba.

# 1. Exploración de Saberes Previos:

¿Qué diferencias encuentras entre estos dos artefactos tecnológicos? Escribe su nombre debajo y coloréalos



# 2. Explicación y presentación del Tema y/o Saber.

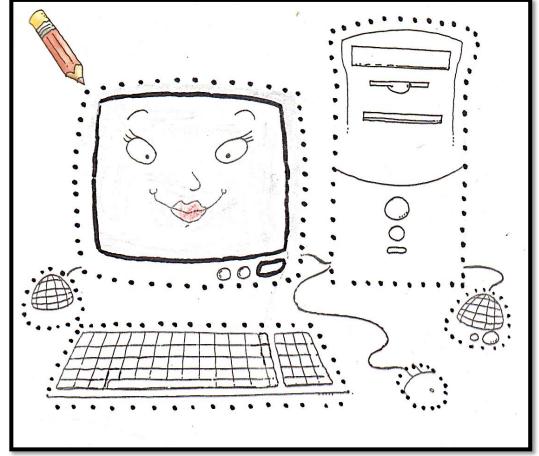


Se denomina como computador de mesa o escritorio, a un tipo de ordenador personal, que está hecho para estar siempre en un mismo lugar de la casa, como en un escritorio o mesa

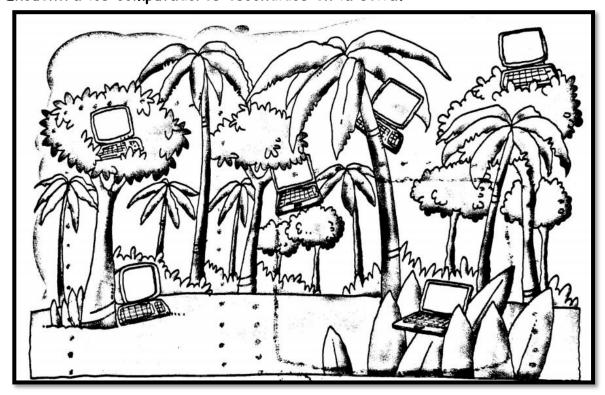


Un computador portátil, es un dispositivo informático que se puede mover o transportar con mucha facilidad. Tienen la ventaja de su peso y tamaño reducidos. Cuentan con batería para trabajar sin estar conectados a una red eléctrica.

3. Taller de aplicación del Saber: Repasa y Colorea el computador de mesa y las palabras.

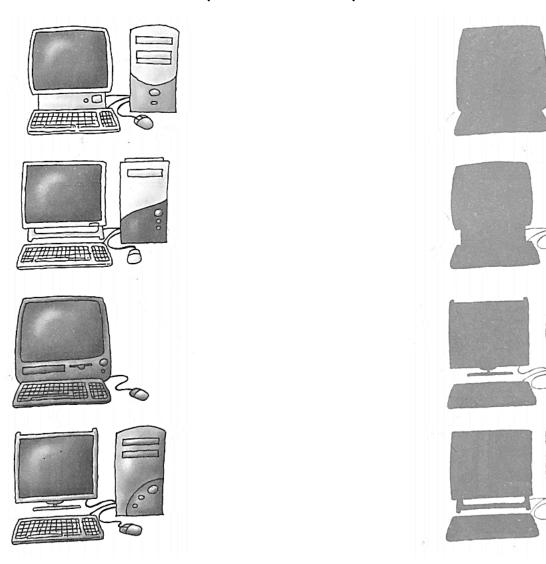


Encuentra los computadores escondidos en la selva.



• ¿Cuántos encontraste?

• Une con una línea cada computador con su respectiva sombra. Colorea



Actividades de Cierre
Recorta y pega computadores